**ANALISI DI FATTIBILITA’**

PROJECT WORK – APPLICAZIONE FILM

PERPLESSITA’

La logica con il quale si vedono i film all'inizio (prescelti o a random).

Primo film parte da tt + 0000001 (DOMANDA)

CONSIDERAZIONI INIZIALI

Dopo aver visto i mockup dell'applicazione abbiamo preferito scegliere di usare un RelativeLayout per la prima schermata in quanto più consono allo sviluppo dell'interfaccia vista (una lista "rettangolare" riga per riga).

Per la seconda schermata invece abbiamo scelto di adottare un ConstraintLayout per avere più libertà di posizionamento dei vari elementi.

PRIMA SCHERMATA

Qui abbiamo deciso di usare una RecyclerView perché è più performante, leggera e nuova della obsoleta ListView e, oltretutto, gestirebbe meglio l'offline.

All'interno della View abbiamo una serie di celle, ognuna delle quali composta di una ImageView, che conterranno le immagini ricevute tramite API e verranno gestite con libreria apposita.

Al click dell'immagine si andrà ovviamente nella SECONDA SCHERMATA, tramite Intent, che conterrà una descrizione più dettagliata del film selezionato.

SECONDA SCHERMATA

Questa facciata si compone di una immagine copertina, il titolo del film e una breve introduzione.

Questi elementi verranno implementati con una ImageView e 2 TextView.

La parte più complicata sarà riempire queste View con i dati delle API e gestire l'immagine di copertina (sempre presa da API).

SERVIZIO API

Tra i due servizi di API open source proposti abbiamo scelto di utilizzare OMDb per facilità d'uso e per la presenza di una documentazione più semplicemente comprensibile e intuitiva per chi si affaccia per la prima volta all'uso del servizio.

Sarà da capire e decidere se adottare un DataBase per i film o lasciare solo chiamate API per ottenere le informazioni che ci servono per l’applicazione.

LIBRERIA GESTIONE IMMAGINI

Tra le due librerie open source proposte per la gestione delle immagini abbiamo scelto di utilizzare Glide in quanto dobbiamo caricare molte immagini per l’applicazione e quest'ultima risulta più performante, nonché già stata utilizzata da noi durante le lezioni.

Inoltre la documentazione ci è sembrata più curata e aggiornata rispetto all’altra libreria proposta.

FUNZIONALITA' EXTRA

Ci è stato imposto di usare un Dialog per questa funzionalità.

Noi abbiamo pensato di aggiungere alla SECONDA SCHERMATA un Button "valuta" che se premuto apre un Dialog in cui è permesso esprimere una valutazione, da 1 a 5 stelle, sul film e lasciare una recensione/commento.

Una difficoltà potrebbe essere quella di aggiungere il campo valutazione nel DataBase, oltre all'implementazione del DialogFragment con layout personalizzato.